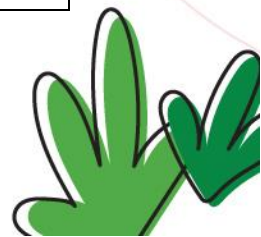




Titel	GESCHLECHTERROLLEN												
Einführung	Ein Workshop darüber, was es bedeutet, in unserer Gesellschaft ein "Mann" oder eine "Frau" zu sein. In diesem Workshop werden die Teilnehmer mit verschiedenen Arbeitsformen wie dem Dilemma-Spiel, der Schubladenübung, dem Mindmapping und vor allem mit viel Diskussion an das Konzept Geschlecht herangeführt. Darüber hinaus werden in diesem Workshop auch die Stereotypisierung und ihr Einfluss auf unsere Identität und unser Verhalten in der Gesellschaft erläutert.												
Zielsetzung / Ziel der Lehrkraft	Respekt und Akzeptanz gegenüber anderen und sich selbst, Beseitigung von (Vor-)Urteilen												
Bezug zum Kompetenzrahmen EINFÜHRUNG IN DEN KOMPETENZRAHMEN FÜR VITALITÄT Kopie (vitalityforthefuture.eu)													
Bereiche (überprüfen Sie die Bereiche und die damit verbundenen Aspekte unten) <input type="checkbox"/> Körperliche Funktionen <input type="checkbox"/> Psychisches Wohlbefinden <input type="checkbox"/> Sinnhaftigkeit <input checked="" type="checkbox"/> Lebensqualität <input type="checkbox"/> Teilhabe <input type="checkbox"/> Tägliches Funktionieren													
Materialien	Für diesen Workshop stellen Sie die Tische an die Seite des Raumes und stellen die Stühle in einem Kreis auf. Materialien <ul style="list-style-type: none"> • PowerPoint-Präsentation „Geschlechterrollen“, mit allen Anweisungen für den Workshop-Leiter • Projektor/ Whiteboard /WIFI-Anschluss /Laptop / iPad • Whiteboard-Marker • Stifte • Wäscheklammer (eine pro Teilnehmer_in) 												
Auseinandersetzung mit dem Thema	Zeitmanagement <table border="1" data-bbox="853 1078 2029 1361"> <thead> <tr> <th>Zeit</th> <th>Format</th> <th>Material</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5 min</td> <td>Eröffnung</td> <td>- PowerPoint - z.B. Hintergrundmusik während des Eingangs</td> </tr> <tr> <td>10 min</td> <td>Dilemma-Spiel</td> <td>- PowerPoint - Video Rosa oder Blau</td> </tr> <tr> <td>25 min</td> <td>Boxen üben</td> <td>- PowerPoint - Mentimeter App - Whiteboard-Marker</td> </tr> </tbody> </table>	Zeit	Format	Material	5 min	Eröffnung	- PowerPoint - z.B. Hintergrundmusik während des Eingangs	10 min	Dilemma-Spiel	- PowerPoint - Video Rosa oder Blau	25 min	Boxen üben	- PowerPoint - Mentimeter App - Whiteboard-Marker
Zeit	Format	Material											
5 min	Eröffnung	- PowerPoint - z.B. Hintergrundmusik während des Eingangs											
10 min	Dilemma-Spiel	- PowerPoint - Video Rosa oder Blau											
25 min	Boxen üben	- PowerPoint - Mentimeter App - Whiteboard-Marker											





	10 min 20 min	Pause Geschlechterrollen	- PowerPoint - Whiteboard-Marker - Videoanalyse
	15 min	Fragen zur Diskussion	- PowerPoint
	5 min	Auswertung / Nachbereitung	- PowerPoint
Art der Aktivität (Workshop, Aufgabe, Quiz, Diskussion, Präsentation usw.)	Powerpoint-Präsentation und Diskussion		
Dauer	90 Minuten		
Endziel (Lernergebnis)	sich etwas bewusst machen		

Raster - Positive Gesundheit





Bereich/Aspekte							
Körperliche Funktionen	Sich gesund fühlen	Fitness	Beschwerden und Schmerzen	Schlaf	Lebensmittel	Zustand	Übung
Seelisches Wohlbefinden	Erinnern Sie sich an	Konzentrieren Sie sich auf	Kommunikation	Fröhlich sein	Sich selbst akzeptieren	Umgang mit dem Wandel	Das Gefühl der Kontrolle
Qualität des Lebens	Genießen Sie	Glücklich sein	Bilanz	Sich sicher fühlen	Wie Sie leben	Kommen Sie mit Ihrem Geld aus	Sich mit sich selbst wohlfühlen
Soziale Teilhabe	Soziale Kontakte	Ernst genommen werden	Gemeinsame Unternehmungen	Zugehörigkeit	Gemeinsam etwas Sinnvolles tun	Unterstützung durch andere	Interesse an der Gesellschaft
Tägliches Funktionieren	Auf sich selbst aufpassen	Die eigenen Grenzen kennen	Kenntnisse über Gesundheit	Der Umgang mit der Zeit	Der Umgang mit Geld	Arbeiten zu können	In der Lage sein, um Hilfe zu bitten
Bedeutung	Sinnvolles Leben	Lebensfreude	Abschlüsse erzielen wollen	Vertrauen haben	Akzeptieren	Dankbarkeit	Weiter lernen

